

Règlement BASKET-BALL



Ce tournoi concerne uniquement les associations sportives scolaires des écoles élémentaires ou primaires régulièrement affiliées à l'USEP de Polynésie ou à l'ASSEP.

Condition sine qua non : Appartenir à une classe de CM2, être licencié à l'USEP ou à l'ASSEP, l'enseignant(e) de la classe étant animateur(trice).

Point important :

Lors de l'inscription au tournoi, la liste complète de la classe devra être jointe et dûment certifiée par la direction de l'école.

Chaque classe qui s'engage représentera son école et présente :

- 1 équipe de garçons 5 joueurs, les autres sont remplaçants
- 1 équipe de filles 5 joueuses, les autres sont remplaçantes

➤ **Article 1 : Organisation du tournoi**

La formule du tournoi retenue est celle du championnat : tout le monde se rencontre dans sa poule...

A l'issue des matchs on procède à l'addition des points obtenus par **l'équipe des garçons** et par ceux **de l'équipe des filles** : *Le classement met en valeur la classe.*

- Un panier réussi compte 2 points.
- L'équipe qui a marqué le plus de paniers est déclarée vainqueur
 - Match gagné = 3 points
 - Match nul = 2 points
 - Match perdu = 1 point

➤ **Article 2 : En cas d'égalité**

Les équipes concernées seront départagées sur la base des 4 critères suivants :

- 1) Le plus grand nombre de points acquis,
- 2) Le meilleur goal-average (différence entre paniers marqués et paniers encaissés),
- 3) La meilleure attaque (le plus de paniers marqués),
- 4) La meilleure défense (le moins de paniers encaissés).

➤ **Article 3 : Conditions de jeu**

- Les remplacements sont illimités.
- Tous les joueurs d'une équipe doivent porter un maillot ou une chasuble de même couleur.
- Aucun joueur n'a le titre de capitaine. L'enseignant(e) est le responsable de l'équipe (donne des conseils aux joueurs du bord du terrain et procède aux changements).
- Les chaussures de tennis sont recommandées.
- Dimension du terrain : 8m x 10 m et ballon utilisé est de taille 6. Toutefois, le comité organisateur se réserve le droit d'adapter ces dimensions le jour du tournoi.
- 2 périodes de jeu de 10 min (possible modification le jour du tournoi).
- A l'issue de chaque période les équipes changent de panier. Toutes les périodes commencent par un « entre deux ».

➤ **Article 4 : Les règles du jeu**

Les règles seront adaptées :

- Le « marcher » sera sifflé s'il y a trop de courses sans dribble.
- Les fautes seront sifflées mais aucun joueur ne sort pour 5 fautes.
- Il n'y a pas d'application du « Retour en zone ».
- Il n'y a pas d'application des « 3 secondes ».



Festival Scolaire 2023

TOURNOI DE BASKET-BALL CM2



FEUILLE D'ENGAGEMENT

Mardi 28 mars 2023

Ecole :

Classe de CM2 : Effectif :

Responsable :

EQUIPE DE GARCONS	EQUIPE DE FILLES
NOM - Prénom	NOM - Prénom
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.
7.	7.
8.	8.
9.	9.
10.	10.
11.	11.
12.	12.
13.	13.
14.	14.
15.	15.
16.	16.

Les responsables soussignés certifient que les participants sont titulaires de licences USEP ;

L'animateur de la classe

Le DIRECOLE