



Journée Olympique

LA FÊTE DES RELAIS

LES ENFANTS FONT LEURS JEUX



ATHLÉTISME

PRÉSENTATION DE L'ATELIER

Course en relais avec un passage de témoin par l'arrière

OBJECTIFS

Effectuer une course en relais le plus rapidement possible.

Passer le témoin en courant vite

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Plots, témoin ou anneau
- Tracer la grande ligne droite qui sert au départ et à l'arrivée

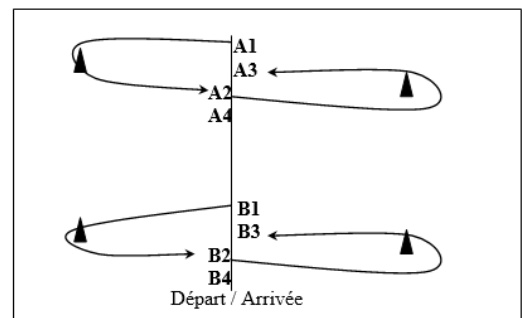
DEROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

Équipe de 4 joueurs.

Chaque enfant court sur un demi circuit et passe le témoin par l'arrière au relayeur suivant.

A1 passe à A2, A2 passe à A3, A3 passe à A4 qui franchit la ligne d'arrivée (voir schéma). Même organisation pour l'équipe B.

Distance de la ligne aux plots : 20 mètres



VARIANTES POSSIBLES POUR AMENAGER LA SITUATION

1. Ajouter des haies sur le parcours avant le premier plot
2. Ajouter des plots pour slalomer avant le premier plot
3. Organiser des défis en modifiant les équipes
4. Équipe de 3 ou 5 joueurs en fonction du nombre d'enfants dans la classe