

Vider le panier

Ce qu'il faut faire :

Les images d'aliment sont disposées sur une table ou au sol (Annexe). Le joueur doit se déplacer jusqu'à la table.

But : rapporter les aliments demandés le plus rapidement possible.

- Le maître du jeu nomme un aliment.
- Je me déplace pour aller chercher l'aliment.
- Quand je le trouve, je le rapporte au maître du jeu.
- Le jeu s'arrête quand j'ai rapporté tous les aliments.



Rôles à tenir :



Matériel :

- 1 bande au sol ou de quoi matérialiser le départ.
- 1 table (les images peuvent être posées au sol)
- 8 images par joueur

Variantes :

- **Corps** : modifier les modes de déplacements (marche rapide, marche arrière)
- **Espace** : modifier la distance entre le départ et la table.
- **Matériel** : utiliser plus ou moins d'images (**Attention, chaque joueur joue avec ses propres images**).
- **Relation** : organiser un relais en équipe.
- **Temps** : chronométrer le temps mis pour réussir.

Vider le panier

Annexe (Imprimer les images en plusieurs exemplaires.)



salade



mangue



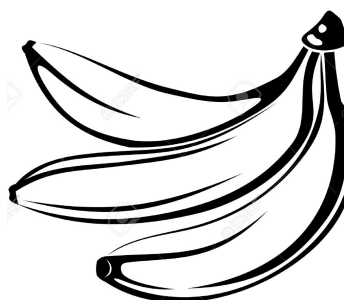
taro



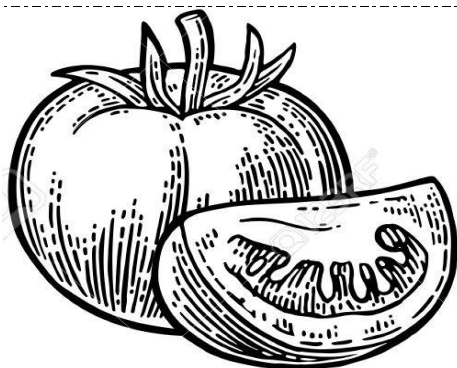
ananas



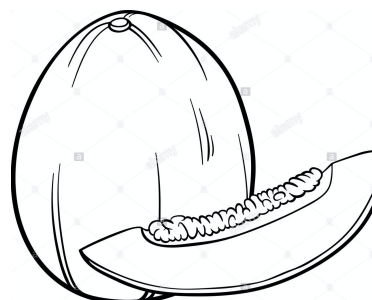
carottes



bananes



tomates



melons